**ETAPAS DEL DISEÑO DE INTERFACES**

**Andreu Sanz Sanz | 2DAM**

Contenido

[Etapas Iniciales - Interfaz de Línea de Comandos (CLI) 2](#_Toc148380076)

[Nacimiento de la GUI 2](#_Toc148380077)

[Expansión de la GUI 2](#_Toc148380078)

[La Era de las Interfaces Móviles 3](#_Toc148380079)

[Interfaces Modernas y Futuristas 3](#_Toc148380080)

Etapas Iniciales - Interfaz de Línea de Comandos (CLI): En las décadas de 1940 a 1960, las computadoras eran operadas mediante comandos escritos en texto, sin interfaces gráficas. Ejemplo: MS-DOS.

Texto

Descripción generada automáticamente

Nacimiento de la GUI: Las décadas de 1970 y 1980 marcaron la introducción de ventanas, iconos y el ratón, con ejemplos notables como el sistema Alto de Xerox.

Imagen en blanco y negro de una computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media

Expansión de la GUI: En la década de 1980 y 1990, la GUI se convirtió en un estándar ampliamente adoptado con sistemas como el Macintosh de Apple y Windows de Microsoft.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

La Era de las Interfaces Móviles: A partir de la década de 2000, las interfaces móviles con pantallas táctiles y gestos se volvieron dominantes, con ejemplos notables como el iPhone de Apple con iOS.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaces Modernas y Futuristas: Desde la década de 2010 hasta la actualidad, las interfaces han evolucionado hacia diseños minimalistas y características avanzadas, como la inteligencia artificial y la realidad virtual, ejemplificadas por sistemas como Windows 10 y dispositivos como HoloLens de Microsoft.

Hombre parado enfrente de un refrigerador

Descripción generada automáticamente con confianza mediaGráfico, Gráfico de rectángulos

Descripción generada automáticamente